

The darkness : jeu vidéo

Date :	25-06-2007
Note :	Édité par Take-Two interactive software Jeu d'action. - Inspiré de la bande dessinée de Garth Ennis et Marc Silvestri
Domaines :	Informatique, Sports et jeux

Table des matières

<i>Détails du contenu</i>	1
Contenu dans	1
<i>Éditions de l'œuvre</i>	1
documents électroniques (1)	1
<i>Pages dans data.bnf.fr</i>	1
Auteurs reliés	1
Cette page dans l'atelier	1
<i>Sources et références</i>	2
Voir dans le catalogue général de la BnF	2
Sources de la notice	2

Détails du contenu

Contenu dans

- [The darkness : jeu vidéo \(2007\)](#)
Édité par Take-Two interactive software
Série de jeux vidéo. - Inspiré de la bande dessinée de Garth Ennis et Marc Silvestri

Éditions de l'œuvre

documents électroniques

documents électroniques (1)

- [The darkness](#)
Description matérielle : 1 disque optique numérique (PlayStation 3) : coul. (PAL, HD), son. ; 12 cm
Édition : [New York (N.Y.)] : Take two interactive software ; Palaiseau : Take two interactive France [distrib.] ,
cop. 2007
Développeur : Starbreeze studios
Lien : [catalogue](#)

Pages dans data.bnf.fr

Auteurs reliés

[Auteurs reliés à The darkness : jeu vidéo](#)

Cette page dans l'atelier

The darkness : jeu vidéo dans les pages Atelier de data.bnf.fr

L'atelier de data.bnf.fr vous propose un espace expérimental, pour découvrir ses données. Frises chronologiques, cartes, galeries d'images vous conduisent vers les ressources de la BnF.

Sources et références

Voir dans le catalogue général de la BnF

<http://catalogue.bnf.fr/ark:/12148/cb16595591f>

Sources de la notice

[Gamekult \(2012-05-10\)](#)