

Jim Thomas (informaticien)

Sexe : masculin

Table des matières

<i>Ses activités</i>	1
Programmeur (1)	1
<i>Pages dans data.bnf.fr</i>	1
Auteurs reliés	1
Cette page dans l'atelier	1
<i>Sources et références</i>	1
Voir dans le catalogue général de la BnF	1
Sources de la notice	1

Ses activités

Programmeur

Programmeur (1)

→ [Civilization II : jeu vidéo \(1996\)](#)

Édité par MicroProse (filiale d'Hasbro interactive à partir de 1998)

Jeu de stratégie

A pour extensions : "Conflicts in Civilization" et "Fantastic worlds". - Une seconde édition intégrant un mode multijoueur est sortie en 1997. - Une troisième édition intitulée "Civilization II, Test of time" est sortie en 1999

Pages dans data.bnf.fr

Auteurs reliés

[Auteurs reliés à Jim Thomas \(informaticien\)](#)

Cette page dans l'atelier

[Jim Thomas \(informaticien\) dans les pages Atelier de data.bnf.fr](#)

L'atelier de data.bnf.fr vous propose un espace expérimental, pour découvrir ses données. Frises chronologiques, cartes, galeries d'images vous conduisent vers les ressources de la BnF.

Sources et références

Voir dans le catalogue général de la BnF

<http://catalogue.bnf.fr/ark:/12148/cb141410150>

Sources de la notice

Civilisation II [Ressource électronique] / Alex De Lucia, prod. ; [...] Steve Cox, Jim Thomas, programmeurs... [et al.], 1994