

# John A. Vince



Pays : **Grande-Bretagne**

Langue : **Anglais**

Sexe : **Masculin**

Note : **Ingénieur. - Spécialiste de l'infographie. - Consultant chez Rediffusion simulation, Etats-Unis (en 1993). - En poste : Bournemouth University, Poole, Royaume-Uni (en 2018)**

Autre forme du nom : **John Vince**

ISNI : **ISNI 0000 0001 1074 9101 (Informations sur l'ISNI)**

## John A. Vince : œuvres (20 ressources dans data.bnf.fr)

### Œuvres textuelles (20)

Imaginary mathematics for computer science (2018) <span>i</span>	Calculus for computer graphics (2013) <span>i</span>
Matrix transforms for computer games and animation (2012) <span>i</span>	Quaternions for computer graphics (2011) <span>i</span>
Rotation Transforms for Computer Graphics (2011) <span>i</span>	Geometric algebra, an algebraic system for computer games and animation (2009) <span>i</span>
Geometric algebra for computer graphics (2008) <span>i</span>	Vector analysis for computer graphics (2007) <span>i</span>

Mathematics for computer graphics (2005)		Geometry for computer graphics, formulae, examples and proofs (2005)	
Essential mathematics for computer graphics fast (2001)		Essential virtual reality fast, how to understand the techniques and potential of virtual reality (1998)	
Virtual reality systems (1995)		3-D computer animation (1993)	

Voir plus de documents de ce genre







## Thèmes en relation avec John A. Vince (34 ressources dans data.bnf.fr)

### Informatique (14)





Agents intelligents (logiciels)		Animation par ordinateur	
Bibliothèques numériques		Édition électronique	
Géométrie -- Informatique		Infographie	
Informatique		Informatique -- Mathématiques	
Interaction humain-machine		Médias numériques	
Multimédias		Programmation linéaire	
Réalité virtuelle		Systèmes virtuels (informatique)	

### Mathématiques (12)




Algèbre		Algorithmes	
Analyse vectorielle		Calcul infinitésimal	
Clifford, Algèbres de		Géométrie -- Informatique	

Informatique -- Mathématiques		Mathématiques de l'ingénieur	
Modèles mathématiques		Nombres complexes	
Programmation linéaire		Quaternions	

#### Sciences de l'information et de la documentation (4)

Bibliothèques numériques		Édition électronique	
Médias numériques		Multimédias	

#### Technique (3)




Imagerie tridimensionnelle		Infographie	
Mathématiques de l'ingénieur			

#### Audiovisuel (1)

Animation par ordinateur	
--------------------------	---

### Personnes ou collectivités en relation avec "John A. Vince" (3 ressources dans data.bnf.fr)

#### Personnes ou collectivités liées en tant que éditeur scientifique (3)

Rae A. Earnshaw		Huw Jones	
Lindsay MacDonald			

**Voir aussi** (3 ressources dans data.bnf.fr)

**À la BnF (1)**

---

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (2)**

---

Notice correspondante dans ISNI

---

Notice correspondante dans VIAF