

# Développeurs de logiciels



Thème : Développeurs de logiciels  
Origine : **RAMEAU**  
Domaines : Sciences sociales. Sociologie  
Économie politique. Travail  
**Informatique**  
Autre forme du thème : Réalisateurs de logiciels

**Notices thématiques en relation** (1 ressources dans data.bnf.fr)

## Termes plus larges (1)

Informaticiens



**Documents sur ce thème** (6 ressources dans data.bnf.fr)

**Livres (6)**

<p><b>Le guide du développeur freelance</b> (2021)</p>	<p>, Marion Giroudon, Paris : Éditions Eyrolles , DL 2021</p>	<p><b>Hacking diversity</b> (2020)</p>	<p>, Christina Dunbar-Hester, Princeton, [New Jersey] : Princeton University Press</p>
<p><b>Faire du gaming-coding son métier</b> (2019)</p>	<p>, Antoine Teillet, Levallois-Perret : Studyrama , impr. 2019</p>	<p><b>Décoder les développeurs</b> (2017)</p>	<p>, Benjamin Tainturier, The Boson project, Paris : Eyrolles , DL 2017</p>
<p><b>Les développeurs</b> (2015)</p>	<p>, Paris Chrysos, Paris : FYP éditions , DL 2015</p>	<p><b>La généralisation des appstores dans le jeu vidéo</b> (2010)</p>	<p>, Institut de l'audiovisuel et des télécommunications en Europe. France, Montpellier : IDATE , 2010</p>

**Personnes ou collectivités en relation avec le thème: "Développeurs de logiciels"** (7 ressources dans data.bnf.fr)

**Auteur du texte (6)**

<p>Paris Chrysos</p>	<p> </p>	<p>Christina Dunbar-Hester</p>	<p> </p>
<p>Marion Giroudon</p>	<p> </p>	<p>Institut de l'audiovisuel et des télécommunications en Europe. France</p>	<p> </p>
<p>Antoine Teillet</p>	<p> </p>	<p>The Boson project</p>	<p> </p>

**Rédacteur (1)**

<p>Benjamin Tainturier</p>	<p> </p>
----------------------------	--

**Voir aussi** (2 ressources dans data.bnf.fr)

**À la BnF (1)**

---

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (1)**

---

Notice correspondante dans Bibliothèque du Congrès