

Média pocket



Pays : **France**

Activité commerciale : Éditeur

Adresse : 95 bis-97 bis rue de Bellevue, 92100, **Boulogne-Billancourt**.

Note : Applique le concept du "Livre de poche" au monde du jeu vidéo et propose au grand public des cédéroms de loisirs à un prix très accessible

Média pocket : œuvres (26 ressources dans data.bnf.fr)

Œuvres logicielles ou multimédia (26)

"Asghan"
(2001)
de Silmarils (Éditeur multimédia)
avec Média pocket comme Éditeur commercial



"Peace maker"
(2001)
avec Média pocket comme Éditeur commercial



"Kitchenette"
(2000)
de Arnaud Boulard et autre(s)
avec Média pocket comme Éditeur commercial



"Dracula"
(2000)
avec Média pocket comme Éditeur commercial























"Rally challenge"
(2000)
de Stephen Handbury et autre(s)
avec Média pocket comme Éditeur commercial






"Fun tracks"
(2000)
de Mikael Emtinger
avec Média pocket comme Éditeur commercial






<p>"Space conquest" (2000) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Fallout" (2000) de Mark Morgan et autre(s) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"MDK" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Gruntz" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"Brick blaster" (1999) de Eclipse (Concepteurs de jeux vidéo) et autre(s) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"GT racing" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"Sinistar unleashed" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Midnight racing" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"Water panic" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Absolute football" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"Fire crow" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Die by the sword" (1999) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"F-16 aggressor" (1998) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Get medieval" (1998) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"Small soldiers" (1998) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Animaux virtuels" (1998) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"Animaux virtuels" (1998) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Total soccer" (1998) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	
<p>"Scars" (1998) <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>		<p>"Legacy of Kain" (1997) de Crystal dynamics <i>avec Média pocket comme Éditeur commercial</i></p>	

Personnes ou collectivités en relation avec "Média pocket" (18 ressources dans data.bnf.fr)



Personnes ou collectivités liées en tant que voix parlée (4)

Florence Bott		Sissia Buggy	
Dom Kiris		André Rocques	



Personnes ou collectivités liées en tant que auteur du texte (3)

Infogrames		Midway games	
Vivid image entertainment			


Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (2)

Crystal dynamics		Silmarils (Éditeur multimédia)	
------------------	---	--------------------------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que concepteur (2)

Eclipse (Concepteurs de jeux vidéo)		Chris Taylor (concepteur de jeux)	
-------------------------------------	---	-----------------------------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que chef de projet informatique (1)

Sophie Caron	
--------------	---



Personnes ou collectivités liées en tant que compositeur (1)

Mark Morgan	
-------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que programmeur (1)

Chris Jones (musicien de vidéos en ligne)  

Personnes ou collectivités liées en tant que réalisateur (1)

Eclipse (Concepteurs de jeux vidéo)  


Personnes ou collectivités liées en tant que auteur de l'idée originale (1)

Arnaud Boulard  

Personnes ou collectivités liées en tant que distributeur (1)

THQ France  

Personnes ou collectivités liées en tant que éditeur commercial (1)

Ubisoft  

Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF