

# Bullfrog productions



Pays : **Grande-Bretagne**

Langue : **Anglais**








Création : **1987**

Fin d'activité : **1995**

Note : Société de développement de logiciels de jeu fondée en 1987 par Les Edgar et Peter Molyneux. - En janvier 1995, Bullfrog productions fusionne avec Electronic arts, la société éditrice de ses jeux

## Bullfrog productions : œuvres (17 ressources dans data.bnf.fr)

### Œuvres logicielles ou multimédia (17)

Sim Theme park (jeu vidéo) (1999)	 	Quake. III. Arena (jeu vidéo) (1999)	 
Populous, the beginning (jeu vidéo) (1998)	 	Magic carpet. 2. The Netherworlds (jeu vidéo) (1996)	 
Hi-octane, the track fights back ! (jeu vidéo) (1995)	 	Magic carpet (jeu vidéo) (1994)	 
Theme park (jeu vidéo) (1994)	 	Syndicate (jeu vidéo ; 1993) (1993)	 

Populous. II. Trials of the Olympian Gods (jeu vidéo)  
(1991)



Powermonger (jeu vidéo)  
(1990)



Populous (jeu vidéo)  
(1989)



Voir plus de documents de ce genre

## Personnes ou collectivités en relation avec "Bullfrog productions" (9 ressources dans data.bnf.fr)

### Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (3)

Acid software



Peter Molyneux



Sprytes



### Personnes ou collectivités liées en tant que compositeur (2)

Adrian Moore



Russell Shaw



### Personnes ou collectivités liées en tant que éditeur commercial (2)

Electronic arts



Sony computer entertainment Europe



### Personnes ou collectivités liées en tant que programmeur (1)

Sean Cooper



**Personnes ou collectivités liées en tant que distributeur (1)**

Electronic arts France



**Voir aussi (6 ressources dans data.bnf.fr)**

**À la BnF (1)**

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (5)**

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans Library of Congress Authorities

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone