

Sensible software



Pays : **Grande-Bretagne**

Langue : **Anglais**

Création : **1986**

Note : Société de développement de jeux vidéo intégrée à Codemasters en 1999

Sensible software : œuvres (15 ressources dans data.bnf.fr)

Œuvres logicielles ou multimédia (15)

Sensible soccer '98 (jeu vidéo)
(1997)



Sensible world of soccer (jeu vidéo)
(1994)



Cannon fodder (jeu vidéo)
(1993)



Wizkid (jeu vidéo)
(1992)



Sensible soccer (jeu vidéo)
(1992)



Mega lo mania (jeu vidéo) développé sur amiga, atari st, genesis, super nes par Sensible software
(1991)






MicroProse soccer, the football simulation (jeu vidéo)
(1988)



Voir plus de documents de ce genre

Personnes ou collectivités en relation avec "Sensible software" (9 ressources dans data.bnf.fr)



Personnes ou collectivités liées en tant que compositeur (3)

Michael Burdett		Captain sensible	
Richard Joseph (1953-2007)			


Personnes ou collectivités liées en tant que graphiste (2)

Jon Hare		Alan Tomkins	
----------	---	--------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que programmeur (2)

Chris Chapman (développeur)		Chris Yates (développeur)	
-----------------------------	---	---------------------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que distributeur (1)

GT interactive software France	
--------------------------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que éditeur commercial (1)

GT interactive software	
-------------------------	---

Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF