

Mercedes-Benz. Marketing academy



Pays : **Allemagne**

Autre forme du nom : Mercedes-Benz marketing academy

Mercedes-Benz. Marketing academy : œuvres (24 ressources dans data.bnf.fr)

Œuvres logicielles ou multimédia (24)

"Principes de base de la direction 1ère partie"
(2000)

de Klettsatcom

avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Réparation de la carrosserie en cas d'accident (VP)
1ère partie"

(2000)

de D. Bender et autre(s)

avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Commande Telligent Partie 2"

(1999)

avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Frein de roue"

(1999)

de Feldmann media group

avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Commande Telligent Partie 1"

(1999)

avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"[Systèmes d'accès et d'autorisation à la conduite]
1ère partie"

(1999)

de Moderne Informations-Technologie. Friedrichsdorf, Allemagne

avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Principes physiques des systèmes de freinage pneumatiques"
(1998)
de Eskatoo et autre(s)
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Systèmes de freinage à air comprimé 1ère partie"
(1998)
de Eskatoo et autre(s)
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Injecteur - conduite - pompe Partie 1"
(1998)
de Moderne Informations-Technologie. Friedrichsdorf, Allemagne
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Le système d'embrayage automatique de la Classe A"
(1998)
de Moderne Informations-Technologie. Friedrichsdorf, Allemagne
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Injecteur - conduite - pompe Partie 2"
(1998)
de Moderne Informations-Technologie. Friedrichsdorf, Allemagne
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Système de freinage Telligent"
(1998)
de Medialine Gesellschaft für interaktive Systeme und Telekommunikation
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Peinture de réparation avec laque hydrosoluble II"
(1998)
de Debis Systemhaus GEI. Interaktive Medien
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"ENR 1ère partie"
(1997)
de Medialine Gesellschaft für interaktive Systeme und Telekommunikation
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Peinture de réparation avec laque hydrosoluble I"
(1997)
de Medialine Gesellschaft für interaktive Systeme und Telekommunikation
avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



Principes de base de l'électricité-électronique [sic] automobile 1
(1996)



Principes de base de l'électricité-électronique [sic] automobile 3ème partie
(1996)



Principes de base de l'électricité-électronique [sic] automobile 2ème partie
(1996)



Pneus et jantes 2ème partie
(1996)



Pneus et jantes 3ème partie
(1996)



Principes de base de l'électricité-électronique [sic] automobile 5ème partie (1996)



"Principes de la climatisation automobile Partie 2" (1996) de Medialine Gesellschaft für interaktive Systeme und Telekommunikation avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



"Principes de la climatisation automobile 1ère partie" (1996) de Medialine Gesellschaft für interaktive Systeme und Telekommunikation avec Mercedes-Benz. Marketing academy comme Chef de projet informatique



Pneus et jantes 1ère partie (1996)



Thèmes en relation avec Mercedes-Benz. Marketing academy (9 ressources dans data.bnf.fr)

Technique (8)

Automobiles -- Entretien et réparations



Automobiles -- Équipement électronique



Automobiles -- Peinture



Automobiles -- Antivols



Commande électronique



Freins à air comprimé



Laque et laquage



Moteurs diesel -- Alimentation en carburant



Chimie (1)

Laque et laquage



Personnes ou collectivités en relation avec "Mercedes-Benz. Marketing academy" (12 ressources dans data.bnf.fr)

Personnes ou collectivités liées en tant que réalisateur (7)

Debis Systemhaus GEI. Interaktive Medien		Eskatoo	
Feldmann media group		Klettsatcom	
Lufthansa systems Berlin		Medialine Gesellschaft für interaktive Systeme und Telekommunikation	
Moderne Informations-Technologie. Friedrichsdorf, Allemagne			


Personnes ou collectivités liées en tant que chef de projet informatique (2)

BMW		ZF Friedrichshafen AG	
-----	---	-----------------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que auteur du texte (1)

Xebec McGraw-Hill	
-------------------	---

Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (1)

Moderne Informations-Technologie. Friedrichsdorf, Allemagne	
---	---

Personnes ou collectivités liées en tant que scénariste (1)

D. Bender	
-----------	---

Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF