Origin systems

Pays : **États-Unis**

Création : **1983**

Fin d'activité : **2004**

Note : Développeur de jeux vidéo, a créé les séries de jeux "Ultima" et "Wing commander". - Racheté en 1992 par Electronic arts qui ferme le studio en 2004

Autre forme du nom : Origin (Développeur)

Origin systems : œuvres (16 ressources dans data.bnf.fr)

Œuvres logicielles ou multimédia (16)

- Ultima. IX. Ascension (jeu vidéo) (2000)
- Longbow 2 (jeu vidéo) (1998)
- Wing commander. Prophecy (jeu vidéo) développé pour pc par Origin systems (1997)
- Ultima online (jeu vidéo) (1997)
- Privateer. 2. The darkening (jeu vidéo) (1996)
- Wing commander. III. Heart of the tiger (jeu vidéo) (1994)
- Wing commander. Armada (jeu vidéo) (1994)
- Strike commander (jeu vidéo) (1993)
- Wing commander (jeu vidéo) (1990)
- Ultima. VI. The false prophet (jeu vidéo) (1990)

Ultima. V. Warriors of destiny (jeu vidéo)
(1988)

Ultima. IV. Quest of the avatar (jeu vidéo)
(1985)

Ultima. III. Exodus (jeu vidéo) co-développé par Origin systems
(1983)

Voir plus de documents de ce genre

Personnes ou collectivités en relation avec "Origin systems" (4 ressources dans data.bnf.fr)

Personnes ou collectivités liées en tant que concepteur (1)

Richard Garriott

Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (1)

Chuck Bueche

Personnes ou collectivités liées en tant que technicien graphique (1)

Todd McFarlane

Personnes ou collectivités liées en tant que éditeur commercial (1)

Electronic arts

Voir aussi (6 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (5)

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone

Notice correspondante dans Library of Congress Authorities

Notice correspondante dans Wikidata