Duke Nukem (jeu vidéo ; série)

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **1991**

Note : Premiers épisodes édités par Apogee software. Licence reprise par GT interactive de 1996 à 2000, "Duke Nukem. Manhattan project" édité par Arush entertainment. Puis, licence reprise par Take-two interactive software à partir de 2002
Série de jeux vidéo

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux

Détails du contenu (8 ressources dans data.bnf.fr)

Contient (8)

- Duke Nukem forever (jeu vidéo) (2011), Gearbox software
- Duke Nukem advance (jeu vidéo) (2002), Torus games
- Duke Nukem. Manhattan project (jeu vidéo) (2002), Sunstorm interactive
- Duke Nukem. Land of the babes (jeu vidéo) (2000), N-Space

Duke Nukem. Time to kill (jeu vidéo) (1998) , N-Space

Duke Nukem 3D (jeu vidéo) (1996) , 3D Realms entertainment

Duke Nukem II (jeu vidéo) (1993) , Apogee software

Duke Nukem (jeu vidéo ; 1991) (1991) , Apogee software

Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À **la BnF (1)**

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur **le Web (1)**

Notice correspondante dans VIAF