

# Duke Nukem (jeu vidéo ; série)



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **1991**

Note : Premiers épisodes édités par Apogee software. Licence reprise par GT interactive de 1996 à 2000, "Duke Nukem. Manhattan project" édité par Arush entertainment. Puis, licence reprise par Take-two interactive software à partir de 2002  
Série de jeux vidéo

Domaines : **Informatique**  
Sports et jeux

## Détails du contenu (8 ressources dans data.bnf.fr)

### Contient (8)

Duke Nukem forever (jeu vidéo) (2011), Gearbox software



Duke Nukem advance (jeu vidéo) (2002), Torus games



Duke Nukem. Manhattan project (jeu vidéo) (2002), Sunstorm interactive



Duke Nukem. Land of the babes (jeu vidéo) (2000), N-Space



---

Duke Nukem. Time to kill , N-Space  
(jeu vidéo)  
(1998)



Duke Nukem 3D (jeu vidéo) , 3D Realms entertainment   
(1996)

---

Duke Nukem II (jeu vidéo) , Apogee software  
(1993)



Duke Nukem (jeu vidéo ; , Apogee software   
1991)  
(1991)

**Voir aussi** (2 ressources dans data.bnf.fr)

#### À la BnF (1)

---

Notice correspondante dans Catalogue général

#### Sur le Web (1)

---

Notice correspondante dans VIAF