

SoulCalibur. Broken destiny (jeu vidéo) Développé par : Bandai Namuko gēmusu



Titre principal : SōruKyaribā. Brōken desutinī : jeu vidéo (*japonais*)
ソウルキャリバー. ブローケンデスティニー : jeu vidéo (*japonais*)

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **08-2009**

Note : Édité par Namco Bandai games
Jeu d'action

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux

Autres formes du titre : Broken destiny : jeu vidéo (*anglais*)
Brōken desutinī : jeu vidéo (*japonais*)
ブローケンデスティニー : jeu vidéo (*japonais*)
Soul calibur. Broken destiny : jeu vidéo (*anglais*)

Détails du contenu (1 ressources dans data.bnf.fr)


Contenu dans (1)

Soul (jeu vidéo ; série) (1996) None



Éditions de SoulCalibur. Broken destiny (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (1)

SoulCalibur (2009) , Namuko, Montreuil-sous-Bois : Ubisoft , cop. 2009 

Personnes ou collectivités en relation avec SoulCalibur. Broken destiny (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Développeur (1)

Namuko 

Voir aussi (5 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (4)

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone