

Battleship (jeu vidéo ; 2012)

Développé pour Nintendo DS, Wii et Nintendo 3DS par : **Magic pockets**
Développé pour Xbox 360 et PlayStation 3 par : **Double helix games**



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **04-2012**


Note : Édité par Activision publishing
Jeu d'action ; jeu de stratégie. - Adapté du film : "Battleship" réalisé par Peter Berg
Ne pas confondre avec le jeu édité par Elite systems en 1987

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux


Éditions de Battleship (jeu vidéo ; 2012) (5 ressources dans data.bnf.fr)


Documents électroniques (5)

Battleship (2012) , Magic pockets, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2012 

Battleship (2012) , Double helix games, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2012 

Battleship (2012) , Magic pockets, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2012 

Battleship (2012) , Magic pockets, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2012 

Battleship (2012) , Double helix games, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2012 

Personnes ou collectivités en relation avec Battleship (jeu vidéo ; 2012) (2 ressources dans data.bnf.fr)

Développeur (2)

Double helix games



Magic pockets



Voir aussi (5 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (4)

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone