

PC-Engine (jeux vidéo)



Thème : PC-Engine (jeux vidéo)

Origine : **RAMEAU**

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux

Autres formes du thème : Jeux vidéo PC-Engine
Jeux vidéo TurboGrafx
NEC PC-Engine (jeux vidéo)
NEC TurboGrafix (jeux vidéo)
NEC TurboGrafx-16 (jeux vidéo)
TurboGrafix (jeux vidéo)
TurboGrafx-16 (jeux vidéo)

Notices thématiques en relation (1 ressource dans data.bnf.fr)







Termes plus larges (1)

Jeux vidéo







Documents sur ce thème (6 ressources dans data.bnf.fr)

Livres (6)

Les pubs japonaises de la PC Engine (2022)	, Éric Rozenblat, Florent Georges, Montreuil : Omaké books , DL 2022		The media snatcher (2019)	, Carl Therrien, Cambridge [Massachusetts] : The MIT Press , 2019	
Les HuCARDS (2017)	, Pix'n love, Houdan : Pix'n love éditions , DL 2017		Les CD-ROM (2017)	, Pix'n love, Houdan : Pix'n love éditions , DL 2017	
Les CD-ROM (2012)	, Pix'n love, [Toulouse] : Éd. Pix'n love , DL 2012		Les HuCARDS (2012)	, Pix'n love, [Toulouse] : Éd. Pix'n love , DL 2012	

Personnes ou collectivités en relation avec le thème: "PC-Engine (jeux vidéo)" (4 ressources dans data.bnf.fr)

Auteur du texte (4)

Florent Georges		Pix'n love	
Éric Rozenblat		Carl Therrien	

Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans Bibliothèque du Congrès