

The walking dead, survival instinct (jeu vidéo)

Développé par : **Telltale games**



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**


Date : **04-2012**

Note : Édité par Telltale games en Amérique du Nord et Europe, et par Square Enix au Japon
Jeu d'action. - Inspiré de la bande dessinée "The walking dead" créée par Robert Kirkman, Tony Moore et Charlie Adlard

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux


Détails du contenu (1 ressources dans data.bnf.fr)


Contenu dans (1)


The walking dead (jeu vidéo ; série) (2012)	None	
---	------	---

Éditions de **The walking dead, survival instinct (jeu vidéo)** (3 ressources dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (3)

The walking dead (2013) , Terminal reality, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2013 

The walking dead (2013) , Terminal reality, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2013 

The walking dead (2013) , Terminal reality, [Santa Monica (Calif.)] : Activision publishing ; Schiphol-Rijk (The Netherlands) : Coöperatie Activision Blizzard international [distrib.] , cop. 2013 

Personnes ou collectivités en relation avec **The walking dead, survival instinct (jeu vidéo)** (1 ressource dans data.bnf.fr)

Développeur (1)

Terminal reality 

Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF