

# Animal crossing, city folk (jeu vidéo) Développé par : Nintendo kabushiki-gaisha



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **11-2008**

Note : Édité par Nintendo  
Jeu de simulation de vie. - Intitulé "Animal crossing, let's go to the city" en Europe

Domaines : **Informatique**  
Sports et jeux

Autres formes du titre : Machi e ikōyo, dōbutsu no mori : jeu vidéo (*japonais*)  
街へいこうよ どうぶつの森 : jeu vidéo (*japonais*)  
Animal crossing, let's go to the city : jeu vidéo (*anglais*)

## Détails du contenu (1 ressource dans data.bnf.fr)


### Contenu dans (1)

Dōbutsu no mori (jeu vidéo None  
; série)  
(2001)



## Éditions de Animal crossing, city folk (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

### Documents électroniques (1)

Animal crossing (2008) , Nintendō kabushiki-gaisha, [Kyoto (Japon)] : Nintendo ; Cergy-Pontoise : Nintendo France [distrib.] , cop. 2008 

## Personnes ou collectivités en relation avec Animal crossing, city folk (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

### Développeur (1)

Nintendō kabushiki-gaisha 

## Voir aussi (5 ressources dans data.bnf.fr)

### À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

### Sur le Web (4)

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone