

# Trudno byt' bogom (jeu vidéo) Développé par : Burut CT



Titre principal : Trudno byt' bogom : jeu vidéo (*russe*)  
Трудно быть богом : jeu vidéo (*russe*)

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **10-2007**

Note : Édité par Nobilis en France et Akella en Europe et Amérique du Nord  
Jeu de rôle ; jeu d'action. - Inspiré du roman d'Arkadi & Boris Strougatski "Il est difficile d'être un dieu"

Domaines : **Informatique**  
Sports et jeux

Autre forme du titre : Hard to be a god : jeu vidéo (*anglais*)

## Éditions de Trudno byt' bogom (jeu vidéo) (2 ressources dans data.bnf.fr)

### Documents électroniques (1)

Hard to be a god (2014) , Burut CT, Arkadij Natanovič Strugackij (1925-1991), Boris Natanovič Strugackij (1933-2012), [Limonest] : Nobilis ; [Montreuil-sous-Bois] : Anuman interactive [distrib.], [DL 2014] 

**Documents multimédia (1)**

PC jeux 167 , Levallois-Perret : M.E.R.7 ⓘ  
; [Saint-Quentin-Fallavier] :  
distrib. Messageries  
lyonnaises de presse , cop.  
2012

**Personnes ou collectivités en relation avec Trudno byt ' bogom (jeu vidéo) (3 ressources dans data.bnf.fr)****Auteur adapté (2)**

Arkadij Natanovič Strugackij (1925-1991)



Boris Natanovič Strugackij (1933-2012)

**Développeur (1)**

Burut CT

**Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)****À la BnF (1)**

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (1)**

Notice correspondante dans VIAF