

NBA live 96 (jeu vidéo)

Développé pour GameBoy par : **Tiertex design studios**
Développé pour PlayStation et PC par : **Electronic arts Canada**

Développé pour SEGA Mega Drive et Super Nintendo par :

Hitmen productions



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **12-1995**

Note : Édité par Electronic arts
Jeu de simulation sportive

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux

Détails du contenu (1 ressources dans data.bnf.fr)

Contenu dans (1)

NBA live (jeu vidéo ; série) None
(1994)



Éditions de NBA live 96 (jeu vidéo) (2 ressources dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (2)

NBA live 96
(1995)

, Hitmen productions,
[Redwood City (Calif.)] :
Electronic arts , cop. 1995



NBA Live 96
(1995)

, Hitmen productions,
[Redwood City (Calif.)] :
Electronic arts ; Slough :
Electronic arts [UK and
Ireland] [distrib.] , cop.
1995



Personnes ou collectivités en relation avec NBA live 96 (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Développeur (1)

Hitmen productions



Voir aussi (5 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (4)

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone