

# Wing commander. Prophecy (jeu vidéo)

Développé pour  
Game Boy Advance  
par : **Raylight  
studios**

Développé pour PC par : **Origin systems**



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **11-1997**

Note : Édité par Electronic arts  
Jeu de pilotage ; jeu d'action


Domaines : **Informatique**  
Sports et jeux

Autre forme du titre : Prophecy : jeu vidéo (*anglais*)

## Détails du contenu (1 ressource dans data.bnf.fr)

### Contenu dans (1)

---

Wing commander (jeu vidéo ; série) (1990)	None	
---	------	---

**Éditions de Wing commander. Prophecy (jeu vidéo) (2 ressources dans data.bnf.fr)**

**Documents électroniques (2)**

Wing commander  
(2003)

, Vanni Miele, Raylight studios, Moorestown : Destination software, Inc. ; Berkshire : distrib. par Take two interactive software Europe ; [Redwood City, Calif.] : prod. by Electronics arts Inc. , cop. 2003



Wing commander  
(1997)

, Origin systems, [Austin (Tx.)] : Origin systems , cop. 1997



**Personnes ou collectivités en relation avec Wing commander. Prophecy (jeu vidéo) (6 ressources dans data.bnf.fr)**

**Développeur (2)**

Origin systems



Raylight studios



**Compilateur (1)**

Vanni Miele



**Producteur exécutif (1)**

Electronic arts



**Distributeur (1)**

Take 2 interactive



**Éditeur commercial (1)**

Destination software



**Voir aussi (6 ressources dans data.bnf.fr)**

**À la BnF (1)**

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (5)**

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans Fichier d'autorité intégré de la Bibliothèque nationale allemande

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone