

# Sonic co.



Pays : **Japon**

Langue : **Japonais**

Création : **1991**

Fin d'activité : **1998**

Note : Studio japonais de développement de jeux vidéo fondé en 1990 ou 1991 par Hiroyuki Takahashi. - Travaille pour l'éditeur Sega, en collaboration avec Camelot software planning à partir de 1994, avant de fusionner avec celui-ci en 1998

Autre forme du nom : Sonic! software planning

## Sonic co. : œuvres (10 ressources dans data.bnf.fr)

### Œuvres logicielles ou multimédia (10)

Shining the holy ark (jeu vidéo)  
(1996)



Shining wisdom (jeu vidéo)  
(1995)



Shining force II (jeu vidéo) co-développé par Sonic co.  
(1993)



Shining force. The legacy of great intentions (jeu vidéo) co-développé par Sonic co.  
(1992)



Shining and the darkness (jeu vidéo)  
(1991)



Voir plus de documents de ce genre

**Personnes ou collectivités en relation avec "Sonic co." (2 ressources dans data.bnf.fr)**

**Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (1)**

.....  
Climax entertainment



**Personnes ou collectivités liées en tant que éditeur commercial (1)**

.....  
SEGA



**Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)**

**À la BnF (1)**

.....  
Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (1)**

.....  
Notice correspondante dans VIAF