

Inazuma irebun GO 2. Kurono sutōn raimei (jeu vidéo)


Développé par : **Reberu faibu**



- Titre principal : **イナズマイレブン GO 2. クロノ・ストーン ライメイ** : jeu vidéo
イナズマイレブン ゴー 2. クロノ・ストーン ライメイ : jeu vidéo (*japonais*)
- Pays : **Japon**
- Langue : **Japonais**
- Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**
- Date : **12-2012**
- Note : Édité par Level-5 au Japon, et Nintendo en Europe
 Jeu de simulation sportive ; jeu de rôle. - Jeu intitulé "Inazuma eleven GO. Chrono stones, thunderflash" en Europe et "Inazuma eleven GO. Chrono stones, tonnerre" en France. - Jeu inspiré de la série animée "Inazuma eleven go"
- Domaines : **Informatique**
 Sports et jeux
- Autres formes du titre : **Inazuma eleven GO. Chrono stones, thunderflash** : jeu vidéo (*anglais*)
Inazuma eleven GO. Chrono stones, tonnerre : jeu vidéo
Kurono sutōn raimei : jeu vidéo (*japonais*)
クロノ・ストーン ライメイ : jeu vidéo (*japonais*)
Chrono stones, thunderflash : jeu vidéo (*anglais*)
Chrono stones, tonnerre : jeu vidéo


Détails du contenu (1 ressources dans data.bnf.fr)

Contenu dans (1)

Inazuma irebun (jeu vidéo None 
; série)
(2008)

Éditions de Inazuma irebun GO 2. Kurono sutōn raimei (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (1)

Inazuma eleven go chrono stones (2015) , Reberu faibu, [Kyoto] : 
Nintendo co. ; Frankfurt-
am-Main : Nintendo [of
Europe, distrib.] ; [Cergy] :
[Nintendo France, distrib.]
, cop. 2015

Personnes ou collectivités en relation avec Inazuma irebun GO 2. Kurono sutōn raimei (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Développeur (1)

Reberu faibu 

Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF