

Maxime Lidolff



Pays : **France**

Langue : **Français**

Note : Développeur de jeux vidéo pour le studio The good drive en 2017. - Auparavant étudiant en l'École nationale du jeu et des médias interactifs du CNAM à Angoulême jusqu'en 2016

ISNI : ISNI **0000 0004 6012 1015** ([Informations sur l'ISNI](#))

Maxime Lidolff : œuvres (2 ressources dans data.bnf.fr)

Œuvres logicielles ou multimédia (2)

Abundance (jeu vidéo) co-développé par Maxime Lidolff (2015)



Abundance (2015)



Personnes ou collectivités en relation avec "Maxime Lidolff" (9 ressources dans data.bnf.fr)

Personnes ou collectivités liées en tant que programmeur (3)

Julien Daniel-Moliner



Guillaume Dor



Joseph Le Gall (développeur)



Personnes ou collectivités liées en tant que graphiste (2)

Joseph Le Gall (développeur)



Lucy Vallin



Personnes ou collectivités liées en tant que designer sonore (2)

Nicolas Mahieu



Adrien Maljournal



Personnes ou collectivités liées en tant que commanditaire du contenu (1)

Global game jam (2015)



Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (1)

Basile Bastian



Voir aussi (3 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (2)

Notice correspondante dans ISNI

Notice correspondante dans VIAF