

Panic at the office (jeu vidéo) Co-développé par : James Van der Straeten

(programmeur), Frédéric Giraud , Alizée Mialane , Olivier Janin (ingénieur), João Pereira Lemos Costa , Slimane Dellaoui



Pays : **États-Unis**

Langue : **Anglais**

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**


Date : **01-2015**

Note : Édité par Global game jam
Jeu d'aventure

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux

Éditions de Panic at the office (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (1)

Panic at the office (2015) , Alizée Mialane, James Van der Straeten (programmeur), Frédéric Giraud [et autre(s)], [San Luis Obispo (Calif.)] : [Global game jam] , [2015] 

Personnes ou collectivités en relation avec Panic at the office (jeu vidéo) (8 ressources dans data.bnf.fr)

Graphiste (2)

João Pereira Lemos Costa



Frédéric Giraud



Développeur (2)

Frédéric Giraud



Alizée Mialane



Programmeur (2)

Olivier Janin (ingénieur)



James Van der Straeten (programmeur)



Commanditaire du contenu (1)

Global game jam (2015)



Designer sonore (1)

Slimane Dellaoui



Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF