

# JailBreak (jeu vidéo ; 2014) Co-développé par : Maxime **Villemard** , Logan

**Jeanny** , Yukio **Tanaka** (développeur), Mathieu **Meunier** (développeur), Thomas **Tillard** , Aymeric **Cheillan** , Anthony **Bargel** , Antoine **Jacquot** (graphiste), Gérard **Cofflard**



Langue : **Anglais**

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**


Date : **2014**

Note : Édité par Global game jam  
Jeu d'action ; jeu d'aventure

Domaines : **Informatique**  
Sports et jeux

## Éditions de JailBreak (jeu vidéo ; 2014) (1 ressources dans data.bnf.fr)

### Documents électroniques (1)

JailBreak  
(2014) , Maxime Villemard, Yukio   
Tanaka (développeur),  
Logan Jeanny [et autre(s)],  
[San Luis Obispo (Calif.)] :  
Global game jam , 2014

**Personnes ou collectivités en relation avec JailBreak (jeu vidéo ; 2014) (15 ressources dans data.bnf.fr)**

**Graphiste (4)**

Aymeric Cheillan



Gérald Cofflard



Antoine Jacquot (graphiste)



Maxime Villemard



**Développeur (4)**

Anthony Bargel



Logan Jeanny



Mathieu Meunier (développeur)



Yukio Tanaka (développeur)



**Programmeur (3)**

Logan Jeanny



Mathieu Meunier (développeur)



Yukio Tanaka (développeur)



**Chef de projet informatique (1)**

Anthony Bargel



**Commanditaire du contenu (1)**

Global game jam (2014)



**Designer sonore (1)**

Thomas Tillard



**Compositeur (1)**

---

Thomas Tillard



**Voir aussi** (2 ressources dans data.bnf.fr)

**À la BnF (1)**

---

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (1)**

---

Notice correspondante dans VIAF