

# Saigo no nindō (jeu vidéo)

Développé sur Amiga et Atari ST par : **Images design**  
 Développé sur Amstrad CPC et ZX Spectrum par :  
**Software studios**

Développé sur bornes d'arcade, ZX Spectrum,

Commodore 64, Wii et WiiU par : **Irem software engineering inc.**

Développé sur Game Boy par : **Bits studios**



Titre principal : **Saigo no nindō : jeu vidéo** (*japonais*)  
 最後の忍道 : jeu vidéo (*japonais*)

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **1988**

Note : Édité par Irem corp. sur bornes d'arcade, Wii et WiiU, par Activision sur support, et par NEC technologies sur TurboGraphX-16  
 Jeu d'arcade

Domaines : **Informatique**  
 Sports et jeux

## Éditions de Saigo no nindō (jeu vidéo) (2 ressources dans data.bnf.fr)

### Documents électroniques (2)

Ninja spirit  
 (1988)

, Images design, Reading :   
 Activision UK , cop. 1988

Coin op hits II

, Birmingham (Royaume-  
 Uni) : U.S. gold ltd , cop.  
 1991



**Personnes ou collectivités en relation avec Saigo no nindō (jeu vidéo)** (1 ressources dans data.bnf.fr)

**Développeur (1)**

Images design



**Voir aussi** (5 ressources dans data.bnf.fr)

**À la BnF (1)**

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (4)**

Notice correspondante dans Dbpedia

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata

Notice correspondante dans Wikipedia Francophone