

Swiftar (jeu vidéo) Co-développé par : Michael A. Vincent , John A. Kuzara



Pays : **États-Unis**

Langue : **Anglais**

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**


Date : **1989**

Note : Édité par Accustar software
Jeu d'action

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux

Éditions de Swiftar (jeu vidéo) (1 ressource dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (1)

Swiftar (1989) , John A. Kuzara, Michael A. Vincent, Rochester (Mich.) : Accustar software , cop. 1989 

Personnes ou collectivités en relation avec Swiftar (jeu vidéo) (2 ressources dans data.bnf.fr)

Graphiste (1)

John A. Kuzara



Programmeur (1)

Michael A. Vincent



Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF