

Lotus. III. The ultimate challenge (jeu vidéo)

Développé sur Amiga, Atari ST par : **Magnetic fields**. Développeur

Développé sur PC par : **Cygnus software**

Développé sur ZX Spectrum par : **Gremlin graphics software**



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **1992**

Note : Édité par Gremlin graphics software pour Atari, Amiga et DOS, par Electronic arts pour Mega Drive. - Jeu intitulé "Lotus II, RECS" sur Megadrive en Europe, "Lotus II" sur Genesis en Amérique du Nord, et "Lotus, the ultimate challenge for your PC" sur PC
Jeu de pilotage ; jeu de simulation sportive

Domaines : **Informatique**
Sports et jeux

Autres formes du titre : Lotus. 3. The ultimate challenge : jeu vidéo (*anglais*)
The ultimate challenge : jeu vidéo (*anglais*)
Lotus III : jeu vidéo
Lotus II, RECS : jeu vidéo
Lotus II : jeu vidéo
Lotus, the ultimate challenge for your PC : jeu vidéo (*anglais*)



Détails du contenu (1 ressources dans data.bnf.fr)



Contenu dans (1)

Lotus (jeu vidéo ; série) (1990) , Magnetic fields (Développeur)  

Éditions de Lotus. III. The ultimate challenge (jeu vidéo) (2 ressources dans data.bnf.fr)



Documents électroniques (2)

Lotus III (1992) , Magnetic fields (Développeur), Sheffield : Gremlin graphics software , cop. 1992  

Lotus III (1992) , Magnetic fields (Développeur), Sheffield : Gremlin graphics software , cop. 1992  

Personnes ou collectivités en relation avec Lotus. III. The ultimate challenge (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Développeur (1)

Magnetic fields (Développeur)  

Voir aussi (3 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (2)

Notice correspondante dans VIAF

Notice correspondante dans Wikidata