

# Ghostbusters (jeu vidéo ; série)



Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Date : **1984**

Note : Édité par Activision puis divers éditeurs suivant les plateformes et les régions  
Série de jeux vidéo

Domaines : **Informatique**  
Sports et jeux

## Détails du contenu (6 ressources dans data.bnf.fr)

### Contient (6)

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
| Ghostbusters (jeu vidéo ; , FireForge games 2016)<br>(2016)              |  | Ghostbusters, the video game (jeu vidéo ; 2009)<br>(2009)   | , Terminal reality  |
| Ghostbusters II (jeu vidéo ; , Imagineering 1990 ; Activision)<br>(1990) |  | New Gōsutobasutāzu 2 (jeu vidéo)<br>(1990)                  | , HAL laboratory    |
| Ghostbusters II (jeu vidéo ; , Foursfield 1989)<br>(1989)                |  | Ghostbusters (jeu vidéo ; , Activision Inc. 1984)<br>(1984) |                     |

**Voir aussi** (2 ressources dans data.bnf.fr)

**À la BnF (1)**

---

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (1)**

---

Notice correspondante dans VIAF