

# William Dyce



Pays : **Australie**

Langue : **Anglais**

Sexe : **Masculin**

Note : Développeur de jeux vidéo pour le studio Amplitude depuis 2015

Site Web : <https://wilbefast.itch.io/> (Date de consultation du site : 2019-01-10)

ISNI : **ISNI 0000 0004 7421 5979** ([Informations sur l'ISNI](#))

## William Dyce : œuvres (4 ressources dans data.bnf.fr)

### Œuvres logicielles ou multimédia (4)

2017 n'aura pas lieu (jeu vidéo) co-développé par William Dyce (2016)



2017 n'aura pas lieu (2016)



Quetzalcoatl (jeu vidéo) co-développé par William Dyce (2012)








Quetzalcoatl (2012)






**Personnes ou collectivités en relation avec "William Dyce" (12 ressources dans data.bnf.fr)**

**Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (5)**

Loren Costet		Léon Denise	
Antoine Druaux		Steve Ohl	
Maxence Voleau			

**Personnes ou collectivités liées en tant que graphiste (3)**

Loren Costet		Antoine Druaux	
Steve Ohl			


**Personnes ou collectivités liées en tant que auteur du texte (1)**

Edwy Plenel	
-------------	--

**Personnes ou collectivités liées en tant que commanditaire du contenu (1)**

Global game jam (2012)	
------------------------	---

**Personnes ou collectivités liées en tant que programmeur (1)**

Emmanuel Corno	
----------------	---

**Personnes ou collectivités liées en tant que designer sonore (1)**

Antoine Druaux	
----------------	---

**Voir aussi** (3 ressources dans data.bnf.fr)

**À la BnF (1)**

---

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (2)**

---

Notice correspondante dans ISNI

---

Notice correspondante dans VIAF