

# Snake rumble runner (jeu vidéo) Co-développé par : Fabien **Papin** ,

Guillaume **Martin** (programmeur informatique), Lionel **Jabre** , Tristan **Guiot**



Langue : **Anglais**

Catégorie de l'œuvre : **Œuvres logicielles ou multimédia**

Genre ou forme de l'œuvre : **Jeu vidéo, Jeu d'action**


Date : **01-2012**

Historique de l'œuvre : **Édité par Global game jam**

Domaines : **Informatique**  
Sports et jeux

## Éditions de Snake rumble runner (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

### Documents électroniques (1)

Snake rumble runner (2012) , Lionel Jabre, [San Luis Obispo (Californie)] : [Global game jam] , [2012] 

**Personnes ou collectivités en relation avec Snake rumble runner (jeu vidéo) (5 ressources dans data.bnf.fr)**

**Designer sonore (3)**

Tristan Guiot



Guillaume Martin (programmeur informatique)



Fabien Papin



**Commanditaire du contenu (1)**

Global game jam (2012)



**Graphiste (1)**

Lionel Jabre



**Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)**

**À la BnF (1)**

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (1)**

Notice correspondante dans VIAF