

Rubicatpocalypsec (jeu vidéo)

Co-développé par : Alexis **Jouanneau** ,



Alice **Fernandez** , Cécile **Bray** , Alex **Ryan** (infographiste), Hadrien **Auvray** , Geoffrey **Pineau**



Langue :	Anglais
Catégorie de l'œuvre :	Œuvres logicielles ou multimédia
Genre ou forme de l'œuvre :	Jeu vidéo, Jeu d'action
Date :	01-2018
Historique de l'œuvre :	Édité par Global game jam
Domaines :	Informatique Sports et jeux

Éditions de Rubicatpocalypsec (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (1)

Rubicatpocalypsec (2018)	, Geoffrey Pineau, Alice Fernandez, Alexis Jouanneau [et autre(s)], [San Luis Obispo (Calif.)] : Global game jam , [2018]	 
--------------------------	---	---

Personnes ou collectivités en relation avec Rubicatpocalypsec (jeu vidéo) (9 ressources dans data.bnf.fr)

Graphiste (3)

Cécile Bray



Alice Fernandez



Alex Ryan (infographiste)



Développeur (2)

Alexis Jouanneau



Geoffrey Pineau



Programmeur (2)

Alexis Jouanneau



Geoffrey Pineau



Commanditaire du contenu (1)

Global game jam (2018)



Designer sonore (1)

Hadrien Auvray



Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF