

# Nicolas Garcia (développeur)



Pays : **France**

Langue : **Français**

Sexe : **Masculin**

Note : Développeur. - Master en Technologies de l'information à l'école Epitech Toulouse (en 2015)

## Nicolas Garcia (développeur) : œuvres (5 ressources dans data.bnf.fr)

### Œuvres logicielles ou multimédia (5)

Home survival (jeu vidéo)  
(2019)



SimTransmission (jeu vidéo) co-développé par Nicolas Garcia (développeur)  
(2018)



Radicalize! (jeu vidéo)  
(2017)







A perpetual renewal (jeu vidéo)  
(2016)





Voir plus de documents de ce genre

**Personnes ou collectivités en relation avec "Nicolas Garcia (développeur)" (8 ressources dans data.bnf.fr)**

**Personnes ou collectivités liées en tant que commanditaire du contenu (4)**

Global game jam (2018)		Global game jam (2016)	
Global game jam (2019)		Global game jam (2017)	

**Personnes ou collectivités liées en tant que développeur (3)**

Clémence Cros		Dimitri Dollé	
Pierre Galaup (développeur informatique)			

**Personnes ou collectivités liées en tant que graphiste (1)**

Baptiste Bourdon	
------------------	---

**Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)**

**À la BnF (1)**

Notice correspondante dans Catalogue général

**Sur le Web (1)**

Notice correspondante dans VIAF