

There were three... (jeu vidéo) Co-développé par : Yann **Kukolewsky** ,



Julien **Dassa-Terrier** , Marie **Cologon** , Camille **Balmer** , Yves **Grasland** , Chris **Jungen** (développeur de jeux vidéo)



| | |
|-----------------------------|---|
| Langue : | Anglais |
| Catégorie de l'œuvre : | Œuvres logicielles ou multimédia |
| Genre ou forme de l'œuvre : | Jeu vidéo, Jeu d'action |
| Date : | 01-2018 |
| Historique de l'œuvre : | Édité par Global game jam |
| Domaines : | Informatique Sports et jeux |

Éditions de There were three... (jeu vidéo) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Documents électroniques (1)

| | | |
|-------------------------------|---|---|
| There were three... (2018) | , Yann Kukolewsky, Yves Grasland, Julien Dassa-Terrier [et autre(s)], [San Luis Obispo (Calif.)] : [Global game jam] , [2018] |   |
|-------------------------------|---|---|

Personnes ou collectivités en relation avec There were three... (jeu vidéo) (8 ressources dans data.bnf.fr)

Développeur (4)

Camille Balmer



Julien Dassa-Terrier



Yves Grasland



Chris Jungen (développeur de jeux vidéo)



Graphiste (2)

Marie Cologon



Yann Kukolewsky



Commanditaire du contenu (1)

Global game jam (2018)



Chef de projet informatique (1)

Julien Dassa-Terrier



Voir aussi (2 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (1)

Notice correspondante dans VIAF