

Visual concepts

Country:	États-Unis
Language:	anglais
Creation:	1988
Note:	Studio de développement de jeux vidéo. - Devient une filiale de Sega en 1999. - Composante de 2K sports

Table of content

<i>Occupations</i>	1
Développeur (35)	1
<i>Pages in data.bnf.fr</i>	2
Related authors	2
This page in data.bnf.fr lab	2
<i>Sources and references</i>	2
Link to the main catalogue	2
Sources	2

Occupations

Développeur

Voir aussi :

→ [Madden NFL 95 : jeu vidéo \(1994\)](#)

Édité par Electronic arts
Jeu de simulation sportive

→ [NHL 2K6 : jeu vidéo \(2005\)](#)

Édité par Take-Two interactive
Jeu de simulation sportive

Développeur (35)

→ [ClayFighter : jeu vidéo \(1993\)](#)

Édité par Interplay productions
Jeu d'action

→ [Claymates : jeu vidéo \(1993\)](#)

Édité par Interplay productions
Jeu d'aventure

→ [Major League Baseball 2K11 : jeu vidéo \(2011\)](#)

Édité par Take-Two interactive
Jeu de simulation sportive

→ [NBA 2K : jeu vidéo \(1999\)](#)

Édité par Sega sports
Jeu de simulation sportive

→ [NBA 2K11 : jeu vidéo \(2010\)](#)

Édité par 2K sports

Jeu de simulation sportive

See the 35 documents

Pages in data.bnf.fr

Related authors

[Authors related to Visual concepts](#)

This page in data.bnf.fr lab

[Visual concepts in the data.bnf.fr Labs pages](#)

This experimenting space presents innovating visualizations of data.bnf.fr data: diagrams, timelines, maps. This data is available and freely usable (Open license), in RDF or JSON.

Sources and references

Link to the main catalogue

<https://catalogue.bnf.fr/ark:/12148/cb144934274>

Sources

NBA 2k2 [Ressource électronique]. Sega, 2001