

Georges Manoir (1881-1961)



Pays : **France**

Langue : **Français**

Sexe : **Masculin**

Naissance : **27-07-1881**

Mort : **14-04-1961**

Note : **Pseudonyme du peintre et illustrateur Maurice Lalau
Auteur dramatique**

Domaines : **Littératures**

ISNI : **ISNI 0000 0001 1439 3237 (Informations sur l'ISNI)**

Autres identités : **Maurice Lalau (1881-1961)**

Georges Manoir (1881-1961) : œuvres (9 ressources dans data.bnf.fr)

Œuvres textuelles (6)

Aventures amoureuses de M. de Falindor
(1947)



Monsieur de Falindor, comédie en 3 actes
(1946)



Caroline était mariée ! vaudeville en 3 actes
(1926)



Voir plus de documents de ce genre

Spectacles (3)

"Monsieur de Falindor"
(1982)

avec Georges Manoir (1881-1961) comme Auteur ou responsable intellectuel



"Le Jeu des dames"
(1960)

de André Soubeyran

avec Georges Manoir (1881-1961) comme Auteur du texte



"Monsieur de Falindor"
(1942)

avec Georges Manoir (1881-1961) comme Auteur du texte



Documents sur Georges Manoir (1881-1961) (1 ressources dans data.bnf.fr)

Livres (1)

[Recueil. Dossiers biographiques Boutillier du Retail. Documentation sur Georges Manoir] (1945)

, Georges Bastia (1904-1980), Claude (dessinateur de presse), Pierre-Aimé Touchard (1903-1987) [et autre(s)], Paris : Opéra ; Marseille : La Marseillaise , 1945



Personnes ou collectivités en relation avec "Georges Manoir (1881-1961)" (2 ressources dans data.bnf.fr)

Personnes ou collectivités liées en tant que auteur du texte (2)

André Sylvane (1851-1932)



Armand Verhulle



Voir aussi (9 ressources dans data.bnf.fr)

À la BnF (1)

.....
Notice correspondante dans Catalogue général

Sur le Web (8)

.....
Notice correspondante dans Bibliothèque nationale d'Espagne

.....
Notice correspondante dans IdRef

.....
Notice correspondante dans Library of Congress Authorities

.....
Notice correspondante dans Wikidata

.....
Notice correspondante dans Dbpedia

.....
Notice correspondante dans ISNI

.....
Notice correspondante dans VIAF

.....
Notice correspondante dans Wikipedia Francophone