

Hugo Guillou

Pays :	France
Langue :	français
Sexe :	masculin
Note :	Étudiant à l'École nationale du jeu et des médias interactifs numériques du Centre national des arts et métiers (Angoulême) en 2015
ISNI :	ISNI 0000 0004 6413 1923

Table des matières

<i>Ses activités</i>	1
Développeur (1)	1
Programmeur (1)	1
<i>Pages dans data.bnf.fr</i>	1
Auteurs reliés	1
Cette page dans l'atelier	2
<i>Sources et références</i>	2
Voir dans le catalogue général de la BnF	2
Sources de la notice	2

Ses activités

Développeur | Programmeur

Voir aussi :

- [After credits : jeu vidéo \(2015\)](#)
Édité par Global game jam
Jeu d'action

Développeur (1)

- [After credits : jeu vidéo \(2015\)](#)
Édité par Global game jam
Jeu d'action

Programmeur (1)

- [After credits : jeu vidéo \(2015\)](#)
Édité par Global game jam
Jeu d'action

Pages dans data.bnf.fr

Auteurs reliés

[Auteurs reliés à Hugo Guillou](#)

Cette page dans l'atelier

[Hugo Guillou dans les pages Atelier de data.bnf.fr](#)

L'atelier de data.bnf.fr vous propose un espace expérimental, pour découvrir ses données. Frises chronologiques, cartes, galeries d'images vous conduisent vers les ressources de la BnF.

Sources et références

Voir dans le catalogue général de la BnF

<https://catalogue.bnf.fr/ark:/12148/cb171157281>

Sources de la notice

After credits [Ressource électronique] / game designer, Quentin Guerrero, Chloé Duretti, Hugo Guillou ; level designer, Quentin Guerrero ; programming, Hugo Guillou ; art, Quentin Guerrero, Chloé Duretti ; audio, Quentin Guerrero, Chloé Duretti. - [San Luis Obispo (Calif.)] : Global game jam, 2015.

[Global game jam \(2017-03-21\)](#)